



第三章 一元一次方程

3.4 实际问题与一元一次方程

第1课时 产品配套问题和工程问题

学习目标

1. 理解配套问题、工程问题的背景.
2. 分清有关数量关系，能正确找出作为列方程依据的主要等量关系. (难点)
3. 掌握用一元一次方程解决实际问题的基本过程. (重点)

情景引入

前面我们学习了一元一次方程的解法，本节课，我们将讨论一元一次方程的应用。生活中，有很多需要进行配套的问题，如课桌和凳子、螺钉和螺母、电扇叶片和电机等，大家能举出生活中配套问题的例子吗？



产品配套问题

典例精析

例1 某车间有22名工人，每人每天可以生产1 200个螺钉或2 000个螺母. 1个螺钉需要配 2个螺母，为使每天生产的螺钉和螺母刚好配套，应安排生产螺钉和螺母的工人各多少名？

想一想： 本题需要我们解决的问题是什么？
题目中哪些信息能解决人员安排的问题？
螺母和螺钉的数量关系如何？

如果设 x 名工人生产螺母，怎样列方程？

列表分析：

产品类型	生产人数	单人产量	总产量
螺钉	x ×	1200 =	$1200x$
螺母	$22-x$ ×	2000 =	$2000(22-x)$

人数和为22人

螺母总产量是螺钉的2倍

等量关系：螺母总量=螺钉总量×2

解：设应安排 x 名工人生产螺钉， $(22-x)$ 名工人生产螺母。

依题意，得

$$2000(22-x) = 2 \times 1200x .$$

解方程，得 $x = 10$ 。

所以 $22-x = 12$ 。

答：应安排10名工人生产螺钉，12名工人生产螺母。

还有别的方法吗？

列表分析：

产品类型	生产人数	单人产量	总产量	产品套数
螺钉	x	1200	$1200x$	$1200x$
螺母	$22-x$	2000	$2000(22-x)$	$\frac{2000(22-x)}{2}$

解：设应安排 x 名工人生产螺钉， $(22-x)$ 名工人生产

螺母.依题意，得 $\frac{2000(22-x)}{2} = 1200x$.

解方程，得 $x=10$.所以 $22-x=12$.

方法归纳

生产调配问题通常从调配后各量之间的**倍、分**关系寻找相等关系，建立方程. 解决配套问题的思路：

- 1.利用配套问题中**物品之间具有的数量关系**作为列方程的依据；
- 2.利用配套问题中的**套数不变**作为列方程的依据.

变式训练

如图，足球是由32块黑白相间的牛皮缝制而成的，黑皮可看作正五边形，白皮可看作正六边形，求白皮，黑皮各多少块？

分析：由图可得，一块白皮（六边形）中，有三边与黑皮（五边形）相连，因此白皮边数是黑皮边数的2倍。



	数量	边数
黑皮	x	$5x$
白皮	$32-x$	$6(32-x)$

等量关系：
白皮边数
=黑皮边数 $\times 2$

解：设足球上黑皮有 x 块，则白皮为 $(32-x)$ 块，
五边形的边数共有 $5x$ 条，六边形边数有 $6(32-x)$ 条。

依题意,得 $2 \times 5x = 6(32-x)$,

解得 $x=12$ ，则 $32-x=20$ 。

答：白皮20块，黑皮12块。

做一做

一套仪器由一个 A 部件和三个 B 部件构成. 用 1 立方米钢材可做 40 个 A 部件或 240 个 B 部件. 现要用 6 立方米钢材制作这种仪器, 应用多少钢材做 A 部件, 多少钢材做 B 部件, 才能恰好配成这种仪器? 共配成多少套?

分析: 由题意知 B 部件的数量是 A 部件数量的 3 倍, 可根据这一等量关系式得到方程.

解：设应用 x 立方米钢材做 A 部件，则应用 $(6-x)$ 立方米做 B 部件.

根据题意，列方程：

$$3 \times 40x = (6-x) \times 240.$$

解得 $x = 4.$

则 $6-x = 2.$

共配成仪器： $4 \times 40=160$ (套).

答：应用 4 立方米钢材做 A 部件，2 立方米钢材做 B 部件，共配成仪器 160 套.

工程问题

例2 整理一批图书，由一个人做要 40 h 完成. 现计划由一部分人先做 4 h，然后增加 2 人与他们一起做 8 h，完成这项工作. 假设这些人的工作效率相同，具体应先安排多少人工作？

如果设先安排 x 人做 4 h，你能列出方程吗？

	人均效率	人数	时间	工作量
前一部分工作	$\frac{1}{40}$ ×		× =	$\frac{4x}{40}$
后一部分工作	$\frac{1}{40}$ ×		× =	$\frac{8(x+2)}{40}$

工作量之和等于
总工作量1

解：设先安排 x 人做4 h，根据题意得等量关系：

前部分工作总量+后部分工作总量=总工作量1

可列方程 $\frac{4x}{40} + \frac{8(x+2)}{40} = 1.$

解方程，得

$$4x + 8(x + 2) = 40,$$

$$4x + 8x + 16 = 40,$$

$$12x = 24,$$

$$x = 2.$$

答：应先安排 2 人做4 小时.

变式训练

加工某种工件，甲单独作要20天完成，乙只要10就能完成任务，现在要求二人在12天内完成任务。问乙需工作几天后甲再继续加工才可正好按期完成任务？

	效率	时间	工作量
甲	$\frac{1}{20}$	$12-x$	$\frac{1}{20}(12-x)$
乙	$\frac{1}{10}$	x	$\frac{1}{10}x$

解：设乙需工作 x 天后甲再继续加工才可正好按期完成任务，则甲做了 $(12-x)$ 天。

依题意，得

$$\frac{1}{20}(12-x) + \frac{1}{10}x = 1.$$

解得 $x=8$.

答：乙需工作8天后甲再继续加工才可正好按期完成任务。

想一想：若要求二人在8天内完成任务，乙先加工几天后，甲加入合作加工，恰好能如期完成任务？

	效率	时间	工作量
甲	$\frac{1}{20}$	x	$\frac{1}{20}x$
乙	$\frac{1}{10}$	8	$\frac{8}{10}$

解：设甲加工 x 天，两人如期完成任务，则在甲加入之前，乙先工作了 $(8-x)$ 天.

依题意，得

$$\frac{1}{20}x + \frac{8}{10} = 1.$$

解得 $x=4$,则 $8-x=4$.

答：乙需加工4天后,甲加入合作加工才可正好按期完成任务.

要点归纳

解决工程问题的基本思路：

1. 三个基本量：工作量、工作效率、工作时间.

它们之间的关系是： $\text{工作量} = \text{工作效率} \times \text{工作时间}$.

2. 相等关系：工作总量=各部分工作量之和.

(1) 按工作时间，工作总量=各时间段的工作量之和；

(2) 按工作者，工作总量=各工作者的工作量之和.

3. 通常在没有具体数值的情况下，把工作总量看作1.

做一做

一条地下管线由甲工程队单独铺设需要12天，由乙工程队单独铺设需要24天. 如果由这两个工程队从两端同时施工，要多少天可以铺好这条管线？

分析：把工作量看作单位“1”，则甲的工作效率为 $\frac{1}{12}$ ，乙的工作效率为 $\frac{1}{24}$ ，根据工作效率 \times 工作时间=工作量，列方程.

解：设要 x 天可以铺好这条管线，由题意得：

$$\frac{1}{12}x + \frac{1}{24}x = 1.$$

解方程，得 $x = 8$.

答：要8天可以铺好这条管线.

当堂练习

1. 某人一天能加工甲种零件 50个或加工乙种零件20个，1个甲种零件与2个乙种零件配成一套，30天制作最多的成套产品，若设 x 天制作甲种零件，则可列方程为 $2 \times 50x = 20(30 - x)$.

2. 一项工作，甲独做需18天，乙独做需24天，如果两人合做8天后，余下的工作再由甲独做 x 天完成，那么所列方程为 $\frac{8}{18} + \frac{8}{24} + \frac{x}{18} = 1$.

3. 某家具厂生产一种方桌，1立方米的木材可做50个桌面或300条桌腿，现有10立方米的木材，怎样分配生产桌面和桌腿使用的木材，才能使桌面、桌腿刚好配套，共可生产多少张方桌？（一张方桌有1个桌面，4条桌腿）

解：设用 x 立方米的木材做桌面，则用 $(10-x)$ 立方米的木材做桌腿.

根据题意，得 $4 \times 50x = 300(10-x)$,

解得 $x=6$ ，所以 $10-x=4$,

可做方桌为 $50 \times 6=300$ (张).

答：用6立方米的木材做桌面，4立方米的木材做桌腿，可做300张方桌.

4. 一件工作，甲单独做20小时完成，乙单独做12小时完成，现在先由甲单独做4小时，剩下的部分由甲、乙合做. 剩下的部分需要几小时完成？

解：设剩下的部分需要 x 小时完成，根据题意得：

$$\frac{1}{20}(4+x) + \frac{x}{12} = 1.$$

解得 $x = 6$.

答：剩下的部分需要6小时完成.

5. 一个道路工程，甲队单独施工9天完成，乙队单独做24天完成。现在甲乙两队共同施工3天，因甲另有任务，剩下的工程由乙队完成，问乙队还需几天才能完成？

解：设乙队还需 x 天才能完成，由题意得：

$$\frac{1}{9} \times 3 + \frac{1}{24} (3+x) = 1.$$

解得 $x = 13$.

答：乙队还需13天才能完成.

用一元一次方程解决实际问题的基本过程如下：

