**3 当冲突发生（同步练习）**

**一、选择题**

1．当你在放学回家的路上遇到两个人高马大手持凶器向你收保护费时，你最恰当的做法是（    ）。

A．先给他，再报警 B．忍气吞声、自认倒霉

C．君子报仇、十年不晚 D．坚决不给，与之硬拼

2．小华和小明发生矛盾，彼此都认为错在对方，下列想法正确的是（    ）。

A．他敢打我，我就找人揍他，看谁打得过谁

B．君子报仇十年不晚，迟早我会让他栽在我手里

C．退一步天高地阔、让三分心平气和

D．人不犯我我不犯人，人要犯我我必犯人

3．下列不属于学校中的欺负行为的是（    ）。

A．故意打、推、撞、踢同学 B．给同学起侮辱性的外号

C．散播他人隐私 D．在僻静的小路上管低年级学生要钱

4．田家佳和古丽发生了矛盾，（    ）不能让她们化解冲突。

A．控制情绪，保持冷静 B．交换意见，讲清道理

C．互不理睬，推卸责任 D．请人调解，解决冲突

5．下列行为不利于化解冲突的是（    ）。

A．控制情绪，保持冷静 B．斤斤计较，拒绝道歉

C．换位思考，理解他人 D．交换意见，讲清道理

6．放学途中，小明故意踩了小亮一脚，小亮和小明理论时，小明不肯认错，假如你看到了这一情景，你会怎么办（   ）

A．与我无关，赶紧躲开。

B．鼓掌起哄，看热闹。

C．向老师或家长报告，希望他们赶来制止

7．在校外受到欺负时，下列做法中不可取的是（　　　　）。

A．怕自己受到伤害，一味地妥协让步

B．要保持冷静，不要害怕

C．观察周围的环境，寻找脱身的方法

D．可以先妥协，但要记住对方的特征，以便事后报警

8．当看到其他同学被欺负时，你应该（    ）。

A．跟我无关，赶紧躲开 B．站在旁边看热闹

C．请老师前来制止

9．中国有句古话叫“不打不相识”，你是怎样理解的（    ）。

A．打架能加深双方印象，由不相识变为相识

B．发生冲出时，打架有利于解决冲突

C．冲突如果处理的好，也有积极地一面，可以加深彼此的友谊

10．在校外受到欺负时，需要（    ）。

A．保持沉默 B．保持冷静，不要害怕

C．自己解决，不用报警 D．大度宽容

**二、填空题**

11．处理矛盾的方式不同，\_\_\_\_\_\_也就不同。

12．能否避免冲突的发生，往往取决于我们\_\_\_\_\_\_\_\_的方式，方式不同，\_\_\_\_\_\_\_\_也就不同。

13．在我们的身边存在着各种各样的( )，只有正确认识产生( )，才能更好地( )。

14．在校园受到欺负可以请同学\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，也可以向老师\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_保护。我们必须采取\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法来应对\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

15．《中华人民共和国预防未成年人犯罪法》明确规定，未成年人不得有“( )、( )；( )”等不良行为，不得有( )、( )；多次( )或者( )等严重不良行为。

**三、简答题**

16．法律保护未成年人的成长，一旦未成年人遭遇侵害，应该怎么做呢？

17．在学校里，同学之间难免会发生冲突，面对冲突，你有哪些好的处理办法？请你谈一谈。（最少写2条）

**四、综合题**

18．当我们在校外受到欺负时应该怎么做？根据所学知识，补全下面的小贴士。

|  |
| --- |
| 小贴士  1.要保持\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_不要害柏。  2.观察周围的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，寻找脱身的方法。  3.向路过的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_或附近的居民求助。  4.可以先妥协，但要记住对方的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，以便事后\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**参考答案：**

1．A

2．C

3．D

4．C

5．B

6．C

7．A

8．C

9．C

10．B

11．结果

12．     处理矛盾     结果

13．     冲突     冲突的原因     解决冲突

14．     主持公道     请求     正确     欺负

15．     打架斗殴     辱骂他人     强行向他人索要财物     纠集他人结伙滋事     扰乱治安     拦截殴打他人     强行索要他人财物

16．要学会保护自己，冷静应对，尽量避免危险，设法逃离现场，及时报警求助，以保自身安全。要告诉家人，向老师、学校报告。寻求法律保护、寻求相关部门帮助。

17．①控制情绪，保持冷静；②交换意见，讲清道理；

③换位思考，理解他人；④商议办法，和谐相处；

⑤请人调解，解决冲突。

18．     冷静     环境     大人     特征     报警